Computerspiele selbst gemacht mit Kodu (2 Tage)

Dieses Event ist bereits abgelaufen.

Datum: Mi 11.06.2014 - Do 12.06.2014
Uhrzeit: Jeweils 10.00 bis 16.30 Uhr
Eintritt / Preis: Die Fortbildungsveranstaltung kostet 70 €.
Treffpunkt: Gallus Zentrum Krifteler Straße 55 60326
Frankfurt am Main
Barrierefreiheit: Ja

```
(function(){ var gmap = '  
Größere Kartenansicht'; setTimeout(function(){ var maptarget = document.getElementById('veranstaltung-map');  
if(maptarget){ maptarget.innerHTML = gmap; } document.getElementsByTagName('h1')[0].className =  
'ce_headline -nicht-angegeben-'; }, 1); })();
```

Weitere Informationen

Fortbildung des Gallus Zentrums in Kooperation mit dem Präventiven Jugendschutz Frankfurt am Main

Fachreferenten der Veranstaltung: Anna-Lena Heidrich, Jana Schlegel

für Pädagoginnen / Pädagogen und Multiplikatorinnen / Multiplikatoren

Computerspiele erfreuen sich bei Kindern und Jugendlichen großer Beliebtheit. Aber wäre es nicht großartig, wenn man,

statt nur passiv zu konsumieren, eigene Spiele entwerfen könnte? Statt passiver Computernutzung wird damit ein aktiver Umgang ermöglicht

und die Medienkompetenz gefördert. Für einen genauen Blick in die Welt der Computerspiele und die Produktion eines eigenen Spiels kann

die kostenlose Software Kodu genutzt werden.

In der zweitägigen Fortbildung gibt es neben einem theoretischen Input die Möglichkeit, die kostenlose Software Kodu zu erlernen.

Sie befähigt, mit Kindern und Jugendlichen anschließend selbst ein Medienprojekt durchzuführen

Die Anmeldung erfolgt über Telefon oder Fax: 069/7380037 oder galluszentrum@web.de